

# JÖKÖ

## PLAYING CARDS

### PRINCIPLES OF THE GAME

Playing Jökö requires a sharp eye, quick reflexes and an ability to play faster than your opponent. The aim of the game is to be the first to get rid of all your cards by placing them onto the matching symbols.

### PREPARATION

Shuffle the cards and deal out the entire deck to all players. Each player must hold their cards face-down in one hand. The other hand is used to play.

### PLAYING THE GAME

#### For 2 players

Each player, one at a time, flips over the top card of their pile and places it face-up in a row in front of them. Each player has their own row, and they take turns to play up to 5 cards in each row.

When there are two matching cards on the table –identical symbols–, players must place one of their cards onto the matching cards before their opponent, irrespective of whether the cards are in the row in front of them or in the opposite row. This can happen before these rows are completed with 5 cards each. If so, after covering the matching cards on the table, players continue taking turns to complete their rows.

If each player has already placed 5 cards in their row and there are no identical symbols on display, each player collects the cards of their own row and places them face-down at the bottom of their pile of cards. The game proceeds the same way until one of the players gets rid of all their cards.

#### What you should know

For a smoother gameplay, cards must be placed down in quick but gentle movements, to prevent cards from being scattered on the table.

When there are three matching symbols on the table, players can only cover two of them. Exception: when the first card is already covered and the other two are covered at once by two different players.

If a player makes a mistake and covers two symbols which are not identical, they are penalized by collecting all the cards remaining on the table and adding them to the cards which they already have in their hand.

EN

*A game of visual memory and quick movement*



AGE	PLAYERS	CARDS	TIME
+7	2-4	108	5-15'

#### Contents

108 cards / 15 symbols



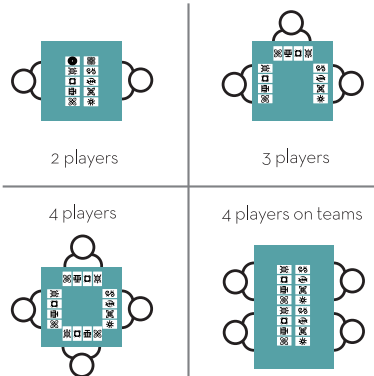
#### For 3 or 4 players

Layout and rules are the same as in the version for 2 players; only that the rows in front of each player have a maximum of 4 cards each instead of 5.

#### Version for 4 players on teams

Players split into 2 teams. Each player has a pile of cards. Both players of the same team have to get rid of all their cards to win (they can share cards when one of them has no more cards).

Layout is the same as in the version for 2 players, but this time players add up to 8 cards instead of 5 to the rows in front of each team. It is recommended to use 2 decks of cards to play a longer game.



#### WARNING

Not suitable for children under 36 months. Contains sharp edges.

# JÖKÖ

PLAYING CARDS

ES

**Juego de memoria visual  
y rapidez de movimiento**



## ACCIÓN Y OBJETIVO DEL JUEGO

Jökö es un juego de rapidez visual, astucia, reflejos y destreza en el que debes anticiparte al jugador rival tapando con tus cartas los símbolos iguales y lograr desprenderte de la totalidad de tus cartas.

## PREPARACIÓN

Se mezcla la baraja y se reparte a partes iguales. Cada jugador sostiene sus cartas en la mano boca abajo sin mirarlas. Se utilizará una mano para jugar y la otra para sujetar las cartas.

## EMPIEZA LA PARTIDA

### Para 2 jugadores

Los jugadores, sin mirar las cartas que tienen en la mano, deberán sacar las cartas por turnos (uno tras otro) y ponerlas boca arriba sobre la mesa formando una fila de 5 cartas delante de cada jugador.

Cuando aparecen dos símbolos idénticos, los jugadores los tienen que tapar con rapidez con sus cartas, independientemente de que se encuentren en su fila o en la del contrincante, y aunque no se haya completado la fila de 5 cartas por jugador.

Al completar la fila de 5 cartas si no existen símbolos idénticos para tapar, cada jugador recoge su fila de cartas y las deposita boca abajo debajo de la pila que tiene en su mano. Esto se repite sucesivamente hasta que uno de los jugadores se desprende de todas las cartas que tiene en la mano.

### Lo que debes saber

Para el buen desarrollo del juego se deben tapar las cartas con mucha rapidez pero con sutileza para evitar desplazarlas.

Si aparecen tres símbolos iguales encima de la mesa, sólo deben ser tapados dos. Excepción: que la primera carta haya sido tapada y los otros dos símbolos sean tapados al mismo tiempo, uno por cada jugador.

Si un jugador tapa dos símbolos que no son iguales, como penalización deberá recoger todas las cartas que haya sobre la mesa y juntarlas a las que acumula en la mano.

AGE	PLAYERS	CARDS	TIME
+7	2-4	108	5-15'

### Contenido

108 cartas / 15 símbolos

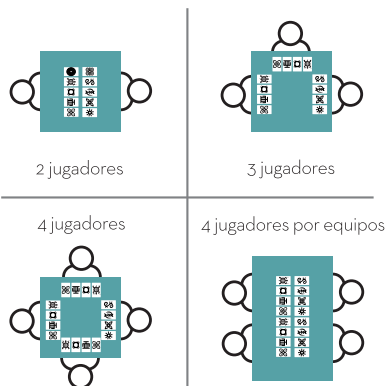


### Para 3 o 4 jugadores

Con la disposición de las cartas como con 2 jugadores pero añadiendo a las filas hasta 4 cartas en vez de 5.

### Variante para 4 jugadores por equipos

Se dividen los jugadores en 2 equipos. Cada jugador tiene una pila de cartas. Para ganar, deben quedarse sin cartas los 2 jugadores del mismo equipo (pueden compartir cartas cuando se le acaban al primero de ellos). La disposición de las cartas será como con 2 jugadores pero añadiendo a las filas hasta 8 cartas en vez de 5. Para aumentar el tiempo de juego se recomienda utilizar 2 barajas.



### ADVERTENCIA

No recomendado para menores de 36 meses. Contiene bordes cortantes

# JÖKÖ

PLAYING CARDS

FR

## Jeu de mémoire visuelle et de rapidité



### DÉROULEMENT ET BUT DU JEU

Jökö est un jeu d'observation, de rapidité, d'habileté et de réflexes dont l'objectif est de devancer le joueur adverse en recouvrant les symboles identiques avec ses cartes pour parvenir à se débarrasser de toutes les cartes en main.

### PRÉPARATION

Au début de la partie toutes les cartes sont battues et distribuées entre les joueurs. Chaque joueur tient son paquet de cartes à une main face cachée sans les regarder. L'autre main est utilisée pour jouer.

### DÉBUT DE LA PARTIE

#### À 2 joueurs

Sans regarder les cartes qu'ils tiennent, les joueurs retournent une carte chacun son tour et la déposent sur la table, face visible, jusqu'à avoir chacun une série de 5 cartes devant soi.

Lorsque apparaissent deux symboles identiques, les joueurs doivent les recouvrir le plus vite possible avec une de leurs cartes, peu importe s'ils se trouvent dans la série de l'adversaire ou si la série de 5 cartes d'un joueur n'est pas complète.

Si chaque joueur a déposé 5 cartes devant lui et qu'aucun symbole identique n'est apparu, chacun récupère les cartes de sa série et les place, face cachée, sous le paquet qu'il a en main. Le vainqueur est le joueur ayant réussi à se débarrasser de toutes ses cartes.

#### À savoir

Pour le bon déroulement de la partie, il faut recouvrir les cartes avec rapidité tout en faisant attention de ne pas les étaler sur la table.

Si trois symboles identiques apparaissent, seuls deux d'entre eux doivent être recouverts. Exception : lorsque la première carte est déjà recouverte et que les deux autres sont recouvertes simultanément, chacune par un joueur différent.

Si un joueur se trompe et recouvre deux symboles différents, il récupère toutes les cartes présentes sur la table et les ajoute à son paquet.

AGE	PLAYERS	CARDS	TIME
+7	2-4	108	5-15'

#### Contenu

108 cartes / 15 symboles

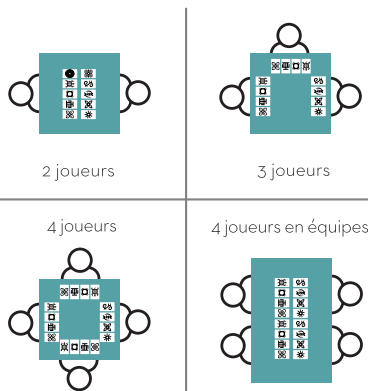


#### À 3 ou 4 joueurs

Le déroulement du jeu est le même qu'à 2 joueurs, mais au lieu de déposer 5 cartes, chaque joueur retourne 4 cartes sur la table.

#### Variante à 4 joueurs en équipes

Les joueurs se répartissent en 2 équipes. Chaque joueur tient un paquet de cartes. Pour gagner, les 2 joueurs d'une même équipe ne doivent plus avoir de cartes en main (ils peuvent partager les cartes lorsque le premier n'a plus de cartes). Le déroulement du jeu est le même qu'à 2 joueurs, mais au lieu de déposer 5 cartes chaque joueur retourne 8 cartes sur la table. Pour augmenter le temps de jeu, il est recommandé d'utiliser deux jeux de cartes.



#### ATTENTION

Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient des bords tranchants.

# JÖKÖ

PLAYING CARDS

DE

Spiel für visuelles Gedächtnis  
und Reaktionsschnelligkeit



## ABLAUF UND ZIEL DES SPIELS

Jökö ist ein Spiel für visuelle Reaktionsschnelligkeit. Es braucht kluges Mitdenken, Reflexe und Fingerfertigkeit, um schneller als der Gegner zu sein. Lege deine Karten auf die doppelten Bilder. Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt.

## VORBEREITUNG

Die Spielkarten werden gemischt, und jeder Spieler erhält gleich viele Karten. Jeder Spieler hält seine Karten verdeckt in der Hand, ohne sie anzusehen. Eine Hand hält die Karten, mit der anderen wird gespielt.

## SPIELBEGINN

### Für 2 Spieler

Die Spieler müssen, ohne ihre Karten anzuschauen, abwechselnd je eine Karte aufgedeckt auf den Tisch legen, bis vor jedem Spieler eine Reihe mit 5 Karten liegt.

Wenn zwei gleiche Bilder auf dem Tisch liegen, müssen die Spieler schnell Karten darauflegen. Dabei kann es sich sowohl um die eigene Reihe als auch um die des Gegners handeln, und die Reihe von 5 Karten pro Spieler braucht noch nicht vollständig zu sein.

Wenn die Reihe mit 5 Karten ausgelegt wurde und keine gleichen Bilder vorhanden sind, auf die Karten gelegt werden können, sammelt jeder Spieler seine Karten wieder ein und legt sie verdeckt unter den Stoß in seiner Hand. Dieser Ablauf wird so oft wiederholt, bis einer der Spieler alle Karten in seiner Hand abgelegt hat.

### Zu beachten

Für einen zügigen Spielverlauf sollten die Karten möglichst schnell, aber vorsichtig abgelegt werden, um die auf dem Tisch liegenden Karten nicht zu verschieben.

Wenn drei gleiche Bilder auf dem Tisch liegen, dürfen nur auf zwei Karten abgelegt werden. Ausnahme: Wenn eine Karte auf das erste Bild gelegt wurde, ist es zulässig, dass die beiden Spieler gleichzeitig eine Karte auf je eines der beiden anderen Bilder legen.

Wenn ein Spieler Karten auf zwei Bilder legt, die nicht gleich sind, muss er als Strafe alle auf dem Tisch liegenden Karten aufnehmen und dem Kartenstoß in seiner Hand hinzufügen.

AGE	PLAYERS	CARDS	TIME
+7	2-4	108	5-15'

### Inhalt

108 Karten / 15 Bilder

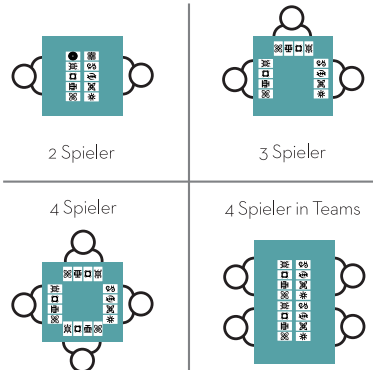


### Für 3 oder 4 Spieler

Die Karten werden wie bei 2 Spielern verteilt, aber es werden Reihen mit nur 4 statt 5 Karten ausgelegt.

### Variante für 4 Spieler in Teams

Die Spieler werden in 2 Teams aufgeteilt. Jeder Spieler erhält einen Stoß Karten. Zum Gewinnen müssen beide Spieler eines Teams alle ihre Karten ablegen (wenn der erste alle Karten abgelegt hat, können sie sich die Karten des zweiten teilen). Die Karten werden wie bei 2 Spielern verteilt, aber es werden Reihen mit 8 statt 5 Karten ausgelegt. Für eine längere Spieldauer wird empfohlen, 2 Kartenspiele zu verwenden.



## ACHTUNG

Nicht für Kinder unter 36 Monaten  
geeignet. Enthält scharfe Kanten.